

# CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

## Estrutura Curricular da Ciência da Computação

GRA-MAT-0279

C

DATA ELABORAÇÃO: 27/11/2015

VERSÃO:

00

DATA VERSÃO: 27/11/2015



Semestre	Código	Componentes Curriculares	CARGA HORÁRIA							
			Disciplinas			TCC	Estágio	Atividades Complementares	Total	
			Teórica	Prática	Subtotal					
1º	GSER001000	Comunicação e Expressão	60		60				60	
	GSER032000	Informática	40	20	60				60	
	GSER074000	Matemática Aplicada	60		60				60	
	GSER895000	Lógica Matemática	60		60				60	
	GSER019400	Desenvolvimento Pessoal e Empregabilidade	60		60				60	
	GSER895100	Sistemas Computacionais	60		60				60	
	<b>Subtotal</b>			<b>340</b>	<b>20</b>	<b>360</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>360</b>
2º	GSER895301	Lógica de Programação Algorítmica	40	40	80				80	
	GSER012201	Organização e Arquitetura de Computadores	60	20	80				80	
	GSER895200	Programação	20	60	80				80	
	GSER895400	Banco de Dados	30	30	60				60	
	GSER898500	Fundamentos de Administração	40		40				40	
	GSER074900	Estatística	60		60				60	
	<b>Subtotal</b>			<b>250</b>	<b>150</b>	<b>400</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>400</b>
3º	GSER898600	Programação Orientada a Objetos	40	40	80				80	
	GSER012701	Sistemas Operacionais	60	20	80				80	
	GSER006200	Metodologia da Pesquisa	60		60				60	
	GSER898700	Projeto de Banco de Dados	30	30	60				60	
	GSER898800	Estrutura de Dados	40	40	80				80	
	<b>Subtotal</b>			<b>230</b>	<b>130</b>	<b>360</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>360</b>
4º	GSER898900	Programação Avançada	40	40	80				80	
	GSER003100	Filosofia, Ética e Cidadania	60		60				60	
	GSER012801	Engenharia de Software	60		60				60	
	GSER014001	Linguagens Formais e Autômatos	30	30	60				60	
	GSER002712	Tópicos Integradores I (Ciências da Computação)	40		40				40	
	GSER012500	Redes de Computadores	60		60				60	
	<b>Subtotal</b>			<b>290</b>	<b>70</b>	<b>360</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>360</b>
5º	GSER069901	Cálculo	60		60				60	
	GSER899100	Geometria Analítica e Álgebra Linear	60		60				60	
	GSER013200	Teoria dos Grafos	40		40				40	
	GSER895700	Análise e Modelagem de Sistemas	30	30	60				60	
	GSER899200	Usabilidade e Interação Humano-Computador	30	30	60				60	
	GSER002200	Empreendedorismo	40	20	60				60	
	GSER895500	Metodologia de Desenvolvimento de Sistemas	30	30	60				60	
	<b>Subtotal</b>			<b>290</b>	<b>110</b>	<b>400</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>400</b>
Língua Brasileira de Sinais - LIBRAS (Disciplina Optativa)			<b>(60)</b>	<b>(0)</b>	<b>(60)</b>				<b>(60)</b>	
6º	GSER899300	Sistemas Lógicos e Digitais	30	30	60				60	
	GSER899400	Projeto de Redes de Computadores	30	30	60				60	
	GSER013300	Computação Gráfica	30	30	60				60	
	GSER895800	Desenvolvimento de Aplicações para Internet	20	60	80				80	
	GSER009500	Responsabilidade Sócio Ambiental	60		60				60	
	GSER011029	Tópicos Integradores II (Ciências Computação)	40		40				40	
	OPTATIVA I			<b>(60)</b>	<b>(0)</b>	<b>(60)</b>				<b>(60)</b>
	<b>Subtotal</b>			<b>210</b>	<b>150</b>	<b>360</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>360</b>



Quando impresso este documento passa a ser cópia não controlada.  
Antes de imprimir, pense na Natureza.



