

	HORARIO DE APLICAÇÃO DE AVALIAÇÃO						Número
							CGG-FOR-26
	Aprovação						
	Diretoria de Operações						
							VERSAO: 01
CURSO:	ARQUITETURA E URBANISMO					TURMA:	ALC0300104NMA
PERIODO:	MANHÃ	BLOCO:	C	SALA:	305	SEMESTRE:	4º
	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA	SÁBADO	
1º AVALIAÇÃO	HISTÓRIA DA ARQUITETURA E URBANISMO III 08/10/2018 08h00 às 10h40	PROJETO DE ARQUITETURA E URBANISMO II 09/10/2018 08h00 às 10h40	MATEMÁTICA APLICADA A ARQUITETURA 10/10/2018 08h00 às 10h40	ACÚSTICA ARQUITETÔNICA 04/10/2018 08h00 às 10h40	PROJETO AUXILIADO POR COMPUTADOR 3D 05/10/2018 08h00 às 10h40	06/10/2018 às	
	às	TÓPICOS INTEGRADORES I 09/10/2018 10h40 às 12h20	às	11/10/2018 às	às	às	
2º AVALIAÇÃO	HISTÓRIA DA ARQUITETURA E URBANISMO III 26/11/2018 08h00 às 10h40	PROJETO DE ARQUITETURA E URBANISMO II 27/11/2018 08h00 às 10h40	MATEMÁTICA APLICADA A ARQUITETURA 28/11/2018 08h00 às 10h40	ACÚSTICA ARQUITETÔNICA 22/11/2018 08h00 às 10h40	PROJETO AUXILIADO POR COMPUTADOR 3D 23/11/2018 08h00 às 10h40	24/11/2018 às	
	às	TÓPICOS INTEGRADORES I 27/11/2018 10h40 às 12h20	às	29/11/2018 às	ÉTICA E CIDADANIA 30/11/2018 08h00 às 10h40	às	
2º CHAMADA	HISTÓRIA DA ARQUITETURA E URBANISMO III 10/12/2018 08h00 às 10h40	PROJETO DE ARQUITETURA E URBANISMO II 04/12/2018 08h00 às 10h40	MATEMÁTICA APLICADA A ARQUITETURA 05/12/2018 08h00 às 10h40	ACÚSTICA ARQUITETÔNICA 06/12/2018 08h00 às 10h40	PROJETO AUXILIADO POR COMPUTADOR 3D 07/12/2018 08h00 às 10h40	08/12/2018 às	
	às	TÓPICOS INTEGRADORES I 11/12/2018 10h40 às 12h20	ÉTICA E CIDADANIA 12/12/2018 08h00 às 10h40	às	às	às	
PROVA FINAL	HISTÓRIA DA ARQUITETURA E URBANISMO III 17/12/2018 08h00 às 10h40	PROJETO DE ARQUITETURA E URBANISMO II 18/12/2018 08h00 às 10h40	MATEMÁTICA APLICADA A ARQUITETURA 19/12/2018 08h00 às 10h40	ACÚSTICA ARQUITETÔNICA 13/12/2018 08h00 às 10h40	PROJETO AUXILIADO POR COMPUTADOR 3D 14/12/2018 08h00 às 10h40	15/12/2018 às	
	às	TÓPICOS INTEGRADORES I 18/12/2018 10h40 às 12h20	às	20/12/2018 às	ÉTICA E CIDADANIA 21/12/2018 08h00 às 10h40	às	